

**Gross Motor Function Measure (GMFM)**  
**Skåringsark (GMFM-88 og GMFM-66 skåring)**

Barnets navn \_\_\_\_\_ ID \_\_\_\_\_

Undersøkellesdato \_\_\_\_\_ GMFCS nivå I II III IV V

Fødselsdato \_\_\_\_\_

Kronologisk alder \_\_\_\_\_

Terapeut \_\_\_\_\_

Testforhold \_\_\_\_\_

GMFM er et standardisert kriteriebasert observasjonsinstrument designet og validert for å måle endring i grovmotorisk funksjon over tid hos barn med cerebral parese. Skåringsnøkkelen er ment som en generell veiledning. De fleste oppgavene har imidlertid spesifikke beskrivelser for hver skåre. Det er viktig å følge retningslinjene i manualen nøye for å skåre hver oppgave.

Skåringsnøkkel      0 = initierer ikke  
                          1 = initierer  
                          2 = fullfører delvis  
                          3 = fullfører  
                          NT = ikke testet

**Det er viktig å skille oppgaver med 0-skåre (barnet initierer ikke) fra oppgaver som ikke er testet (NT) hvis du er interessert i å bruke GMFM-66 Ability Estimator programvare.**

GMFM-66 Gross Motor Ability Estimator (GMAE) programvare er tilgjengelig i GMFM-manualen (2002). Fordelen med programvaren er konvertering (omregning) av den ordinale skalaen til en intervallskala. Dette gir en mer nøyaktig vurdering av barnets funksjonsnivå og gir en målstokk som er like sensitiv for endring på tvers av hele spekteret av funksjonssnivåer. Oppgavene som er benyttet i utregningen av GMFM-66 skåren er skyggelagt og merket med en stjerne (\*). GMFM-66 er bare valid til bruk for barn som har cerebral parese.

GMFM 88-66 er oversatt med tillatelse fra: Russell DJ, Rosenbaum PL, Avery LM, Lane M. *Gross Motor Function Measure (GMFM-66 og GMFM-88). User's Manual. London, Storbritannia: Mac Keith Press, 2002.* Oversatt 2011 av Gerd Myklebust, Reidun Jahnsen, Oslo universitetssykehus, Rikshospitalet, Oslo og Anne Brit Sørsdahl, Høgskolen i Bergen. Bygger på oversettelse av GMFM-88 av Anne Brit Sørsdahl (1994)

Oppg	A: LIGGE & RULLE	0	1	2	3	NT
1	<b>Ryggleie, hodet i midtlinjen:</b> Snur hodet med armer og ben symmetriske					
2*	<b>Ryggleie:</b> Fører hendene til midtlinjen, fingrene berører hverandre					
3	<b>Ryggleie:</b> Løfter hodet 45°					
4	<b>Ryggleie:</b> Bøyer HØ hoft og kne gjennom hele bevegelsesbanen					
5	<b>Ryggleie:</b> Bøyer VE hoft og kne gjennom hele bevegelsesbanen					
6*	<b>Ryggleie:</b> Rekker ut HØ arm, hånden krysser midtlinjen					
7*	<b>Ryggleie:</b> Rekker ut VE arm, hånden krysser midtlinjen					
8	<b>Ryggleie:</b> Ruller til mageleie over HØ side					
9	<b>Ryggleie:</b> Ruller til mageleie over VE side					
10*	<b>Mageleie:</b> Løfter hodet opp					
11	<b>Mageleie, støttet på underarmene:</b> Løfter hodet opp, albuer strukket, bryst hevet					
12	<b>Mageleie, støttet på underarmene:</b> Vekt på HØ underarm, strekker motsatt arm fullt frem					
13	<b>Mageleie, støttet på underarmene:</b> Vekt på VE underarm, strekker motsatt arm fullt frem					
14	<b>Mageleie:</b> Ruller til ryggleie over HØ side					
15	<b>Mageleie:</b> Ruller til ryggleie over VE side					
16	<b>Mageleie:</b> Pivoterer 90° til HØ ved å bruke armer og ben					
17	<b>Mageleie:</b> Pivoterer 90° til VE ved å bruke armer og ben					
<b>Total dimensjon A</b>						

Oppg	B: SITTEDE	0	1	2	3	NT
18*	<b>Ryggleie, hendene holdes av tester:</b> Trekker seg selv opp til sittende med hodekontroll					
19	<b>Ryggleie:</b> Ruller over HØ side, inntar sittende					
20	<b>Ryggleie:</b> Ruller over VE side, inntar sittende					
21*	<b>Sittende på matte, støttet rundt thorax:</b> Løfter hodet opp, holder stillingen 3 sek					
22*	<b>Sittende på matte, støttet rundt thorax:</b> Løfter hodet til midtlinjen, holder stillingen 10 sek					
23*	<b>Sittende på matte, støtter med armene:</b> Holder stillingen 5 sek					
24*	<b>Sittende på matte:</b> Holder stillingen, armene fri, 3 sek					
25*	<b>Sittende på matte med liten leke foran seg:</b> Lener seg frem, berører leken, retter seg opp igjen uten å støtte med armene					
26*	<b>Sittende på matte:</b> Berører leke plassert 45° bak barnets HØ side, snur seg tilbake til utgangsstillingen					
27*	<b>Sittende på matte:</b> Berører leke plassert 45° bak barnets VE side, snur seg tilbake til utgangsstillingen					
28	<b>HØ sidesittende:</b> Holder stillingen, armene fri, 5 sek					
29	<b>VE sidesittende:</b> Holder stillingen, armene fri, 5 sek					
30*	<b>Sittende på matte:</b> Legger seg kontrollert ned i mageleie					
31*	<b>Sittende på matte med bena frem:</b> Inntar firfotstående over HØ side					
32*	<b>Sittende på matte med bena frem:</b> Inntar firfotstående over VE side					
33	<b>Sittende på matte:</b> Pivoterer 90° uten at armene hjelper					
34*	<b>Sittende på benk:</b> Holder stillingen, armer og føtter fri, 10 sek					
35*	<b>Stående:</b> Inntar sittende på lav benk					
36*	<b>På gulvet:</b> Inntar sittende på lav benk					
37*	<b>På gulvet:</b> Inntar sittende på høy benk					
<b>Total dimensjon B</b>						

Oppg	<b>C: KRABBE &amp; KNESTÅENDE</b>	0	1	2	3	NT
38	<b>Mageleie:</b> Kryper fremover 1,8 m					
39*	<b>Firfotstående:</b> Holder stillingen med vekt på hender og knær, 10 sek					
40*	<b>Firfotstående:</b> Inntar sittende, armene fri					
41*	<b>Mageleie:</b> Inntar firfotstående, vekt på hender og knær					
42*	<b>Firfotstående:</b> Strekker HØ arm fremover, hånden over skulderhøyde					
43*	<b>Firfotstående:</b> Strekker VE arm fremover, hånden over skulderhøyde					
44*	<b>Firfotstående:</b> Krabber eller "harehopper" fremover 1,8 m					
45*	<b>Firfotstående:</b> Krabber resiprokt fremover 1,8 m					
46*	<b>Firfotstående:</b> Krabber opp fire trinn på hender og knær/føtter					
47	<b>Firfotstående:</b> Krabber baklengs ned fire trinn på hender og knær/føtter					
48*	<b>Sittende på matte:</b> Inntar knestående med bruk av armene, holder stillingen, armene fri, 10 sek					
49	<b>Knestående:</b> Inntar halvt knestående på HØ kne med bruk av armene, holder stillingen, armene fri, 10 sek					
50	<b>Knestående:</b> Inntar halvt knestående på VE kne med bruk av armene, holder stillingen, armene fri, 10 sek					
51*	<b>Knestående:</b> Går fremover på knærne 10 skritt, armene fri					
<b>Total dimensjon C</b>						

Oppg	<b>D: STÅENDE</b>	0	1	2	3	NT
52*	<b>På gulvet:</b> Trekker seg opp til stående ved høy benk					
53*	<b>Stående:</b> Holder stillingen, armene fri, 3 sek					
54*	<b>Stående:</b> Holder med en hånd på høy benk, løfter HØ fot, 3 sek					
55*	<b>Stående:</b> Holder med en hånd på høy benk, løfter VE fot, 3 sek					
56*	<b>Stående:</b> Holder stillingen, armene fri, 20 sek					
57*	<b>Stående:</b> Løfter VE fot, armene fri, 10 sek					
58*	<b>Stående:</b> Løfter HØ fot, armene fri, 10 sek					
59*	<b>Sittende på lav benk:</b> Inntar stående uten bruk av armene					
60*	<b>Knestående:</b> Inntar stående gjennom halvt knestående på HØ kne uten bruk av armene					
61*	<b>Knestående:</b> Inntar stående gjennom halvt knestående på VE kne uten bruk av armene					
62*	<b>Stående:</b> Setter seg kontrollert ned på gulvet, armene fri					
63*	<b>Stående:</b> Inntar huksittende, armene fri					
64*	<b>Stående:</b> Plukker opp gjenstand fra gulvet, armene fri, retter seg opp til stående					
<b>Total dimensjon D</b>						

Oppg	E: GÅ, LØPE & HOPPE	0	1	2	3	NT
65*	<b>Stående, to hender på høy benk:</b> Går sidelengs fem skritt til HØ					
66*	<b>Stående, to hender på høy benk:</b> Går sidelengs fem skritt til VE					
67*	<b>Stående, holder seg med to hender:</b> Går fremover 10 skritt					
68*	<b>Stående, holder seg med en hånd:</b> Går fremover 10 skritt					
69*	<b>Stående:</b> Går fremover 10 skritt					
70*	<b>Stående:</b> Går fremover 10 skritt, stopper, snur 180°, går tilbake					
71*	<b>Stående:</b> Går bakover 10 skritt					
72*	<b>Stående:</b> Går fremover 10 skritt, bærer en stor gjenstand med to hender					
73*	<b>Stående:</b> Går fremover 10 sammenhengende skritt mellom parallelle linjer 20 cm fra hverandre					
74*	<b>Stående:</b> Går fremover 10 sammenhengende skritt på en 2 cm bred linje					
75*	<b>Stående:</b> Skritter over stokk i knehøyde, HØ fot først					
76*	<b>Stående:</b> Skritter over stokk i knehøyde, VE fot først					
77*	<b>Stående:</b> Løper 4,5 m, stopper og løper tilbake					
78*	<b>Stående:</b> Sparker ball med HØ fot					
79*	<b>Stående:</b> Sparker ball med VE fot					
80*	<b>Stående:</b> Hopper opp 30 cm, begge ben samtidig					
81*	<b>Stående:</b> Hopper fremover 30 cm, begge ben samtidig					
82*	<b>Stående på HØ fot:</b> Hinker på HØ fot 10 ganger inne i en 60 cm vid sirkel					
83*	<b>Stående på VE fot:</b> Hinker på VE fot 10 ganger inne i en 60 cm vid sirkel					
84*	<b>Stående, holder i rekkverk på en side:</b> Går opp 4 trinn, holder i rekkverk på en side, alternerende føtter					
85*	<b>Stående, holder i rekkverk på en side:</b> Går ned 4 trinn, holder i rekkverk på en side, alternerende føtter					
86*	<b>Stående:</b> Går opp 4 trinn, alternerende føtter					
87*	<b>Stående:</b> Går ned 4 trinn, alternerende føtter					
88*	<b>Stående på 15 cm høyt trinn:</b> Hopper ned med begge ben samtidig					
<b>Total dimensjon E</b>						

### GMFM SUMSKÅRE

Målområder

- A. Ligge & rulle  $\frac{\text{Total dimensjon A}}{51} = \frac{\quad}{51} \times 100 = \quad\% \quad A \quad \square$
- B. Sittende  $\frac{\text{Total dimensjon B}}{60} = \frac{\quad}{60} \times 100 = \quad\% \quad B \quad \square$
- C. Krabbe & knestående  $\frac{\text{Total dimensjon C}}{42} = \frac{\quad}{42} \times 100 = \quad\% \quad C \quad \square$
- D. Stående  $\frac{\text{Total dimensjon D}}{39} = \frac{\quad}{39} \times 100 = \quad\% \quad D \quad \square$
- E. Gå, løpe, hoppe  $\frac{\text{Total dimensjon E}}{72} = \frac{\quad}{72} \times 100 = \quad\% \quad E \quad \square$

Total skår =  $\frac{\%A + \%B + \%C + \%D + \%E}{\text{Antall dimensjoner}} = \frac{\quad + \quad + \quad + \quad + \quad}{5} = \frac{\quad}{5} = \quad\%$

Total mål skår =  $\frac{\text{Sum \% skår for hver dimensjon valgt som et målområde}}{\text{Antall målområder}} = \frac{\quad}{\quad} = \quad\%$